# 旋回クレーンの起伏・旋回・巻上げ同時動作に よる直線搬送方式での荷物の最短時間制御・

沈瀅\* 寺嶋一彦\*\* 矢野賢一\*\*\* 鈴木健介\*\*\* Minimum Time Control of a Rotary Crane by Using Straight Transfer Transformation Method

Ying SHEN\* · Kazuhiko TERASHIMA\*\* · Ken'ichi YANO\*\*\* · Kensuke SUZUKI\*\*\*\*

**Abstract:** This paper provides a method for controlling the load sway of a rotary crane using a straight transfer transformation (STT) model. The STT model was built and its parameters were geometrically derived. Taking the change of rope length into account, the optimal control of a rotary crane for reduction of residual vibration was solved by using the Davidon-Fletcher-Powell (DFP) optimization method. The minimum time control problem was solved for the transformed STT model by means of both clipping-off technique for the constraints of control inputs amplitude and the Bisection Method. The proposed control method using the STT model was demonstrated to be effective in eliminating the influence of centrifugal force through simulation and experiments.

## 1. 緒言

旋回クレーンの基本的な動作はブームの旋回,起伏, ロープ の巻き上げであり,荷物を限定された範囲で,任意の場所に移す ことができる.この利点を利用して,旋回クレーンは,荷役機械と して工場,建設現場,港湾などで広く用いられている.Fig.1は, 著者らの研究室で製作した実験用旋回クレーンの概略図である.



Fig. 1 A Laboratory apparatus of a rotary crane

+ 計測自動制御学会 SI 2003 にて発表(2003.12) \* 豊橋技術科学大学大学院 豊橋市天伯町雲雀ヶ丘 1-1 \*\* 豊橋技術科学大学工学部 豊橋市天伯町雲雀ヶ丘 1-1 \*\*\*岐阜大学工学部 機械システム工学科 岐阜市柳戸 1 - 1 \*\*\*\*神鋼電機(株)開発本部 豊橋市三弥町元屋敷150 \* Toyohashi University of Technology, Graduate school \*\* Toyohashi University of Technology, Faculty of engineering

\*\*\*\* Shiko Electric Co., 150 Motoyakiki, Sanya-cho (Received September 1, 2004) 旋回クレーンでは旋回動作での遠心力により、荷物は揺れや すい.旋回クレーンの荷物の振動制御については、多くの研究が 発表されている.坂和らは搬送終端において荷物の振動を止める 最適制御を提案した<sup>1)</sup>. Bahram らと多田らは、ファジーコントロ ーラーにより制御系の設計をした<sup>2)、3)</sup>.近藤らは荷物の位置に着 目し運動制御を行う簡単な制振アルゴリズムを提案した<sup>4)</sup>.高木、 西村らはタワークレーンのフィードフォワード制御系設計用モデル と、吊り荷振れ角センサを用いないフィードバック制御器設計のた めのモデルの導出を行って、制御系の設計を行った<sup>5)</sup>.一方、山 崎らは旋回と起伏を同時に動かせることで、クレーン先端を(x, z)の2次元平面に封じ込め、荷物を直線搬送させることで遠心力 の影響をなくす方法を提案した<sup>6)</sup>.そこでは、ロープ長一定で、し かも簡略化した線形モデルを対象として、2回の入力切替えを行う Bang-Bang制御を用いた.

近年,著者らも旋回クレーンについて研究を行ってきた<sup>7).8</sup>. 文献8)では、荷物の振動角のフィードバックを必要としない、ハイ ブリッド整形法による制御系設計を報告している。しかしながら、 遠心力に対しての振動抑制は不十分であった。一方、著者らは、 山崎らの方法を、非線形システムに対する最適制御問題へと展 開し、さらに、直線搬送方式の有効性を定量的に評価した<sup>7)</sup>.そこ では、指定した時間での残留振動除去制御問題を取り扱った.現 場では、等速搬送時や目標地点での残留振動をなくすとともに、 短時間での搬送が望まれる.

したがって本論文では、旋回クレーンの旋回、起伏、巻き上げ 下げ同時運動による直線搬送方式での、残留振動制御と共に、 荷物の移動に関する最短時間制御問題を取り扱い、速い搬送に おいて実験でも振動制御が実現されているかを検証することを主 目的とする.ここで、ブーム先端の軌道は、2次元空間上を移動す る.本論文では、前報<sup>7)</sup>と同様に、この2次元空間内に埋め込まれ たモデルを、直線搬送変換方式 (STT: Straight Transfer Transformation)モデルと呼ぶ.なお現場では、地面からの距離 を変えずに荷物を運ぶことも多い.それを実現するにはロープ長

<sup>\*\*\*</sup>Gifu University, Faculty of engineering

さを変えることを必要とし、本論文ではそれを考慮した. このようなことから、本論文では、STTモデルに対して、ロープ長 変化を考慮して、荷物の最短時間制御問題を、 Davidon-Fletcher-Powell(DFP)方法と2分探索法を併用して解 くこととした.入力の大きさの制約条件を、Quintanaら<sup>9</sup>は、クリッピ ング法 (Clipping-off)を提案して,最適化手法であるFR法 (Fletcher-Reeves)に組み込んでいる.本論文では、FR法より計 算効率のよいと評価の高いDFP法にクリッピング法を組み込み, 入力制約を考慮した最適アルゴリズムを導出した.さて,最短時 間制御の解法は、種々提案されているが、厳密解法の計算は複 雑となる. そこで本論文では, 終端時間の t<sub>f</sub> を順次短縮していく ことにより, DFPのアルゴリズムをそのまま使い最短時間制御を求 める簡単な方法を採用することにした.ただし、最小のt<sub>f</sub>を求め るのに、2分探索法を用い計算の効率化を図った、そして、制御 実験により提案方法が有効であることを実証することを本研究の 目的とする. なお, 最近, 豊原等によって, 直線搬送方式を実用 化した,興味ある例が紹介され,有効性が実証されている<sup>10)</sup>.そこ では、制御方法としては Preshaping手法が使われ、 ロープ長変 化に対しては計算効率の良い近似解を用いている.しかし、振動 周期の時間差で制御する手法のため、ロープ長の長い場合、振 動周期が長いことより搬送に時間がかかる.そこで本論文では、 本研究の最短時間手法と実用的でよく用いられているPreshaping 手法を比較検討し、各々の性能評価を行い、両者の特徴を明ら かにすることも目的とする。

## 2. 直線搬送変換方式モデル

前報<sup>7)</sup>と同じであるが、基礎式として必要なため2節で、結果のみ 紹介しておく.

Fig.2は、旋回クレーンの模式図である. Table 1は各記号の定義を表す.ここで各部のモデルを以下に記す.



Fig.2 A schematic diagram of the rotary crane

旋回モータモデル:

$$\ddot{\theta} = -\frac{1}{T_{\theta}}\dot{\theta} + \frac{K_{\theta}}{T_{\theta}}u_{\theta} \tag{1}$$

<u>起伏モータモデル</u>:

$$E_{\phi}\ddot{\phi} = A_{\phi}\dot{\phi} + B_{\phi}u_{\phi} + F_{\phi}\dot{\phi}^2 \qquad (2)$$

ここで

$$\begin{split} E_{\phi} &= -\frac{l_{m1}}{\sqrt{L_{x1}}}\cos(\phi + \rho - \gamma_{1}) - \\ &\quad \frac{l_{m2}}{\sqrt{L_{x2}}}\cos(\phi + \rho - \gamma_{2}), \\ A_{\phi} &= -\frac{E_{\phi}}{F_{\phi}}, \quad B_{\phi} = \frac{rK_{\phi}}{l_{b1}T_{\phi}}, \\ F_{\phi} &= \frac{l_{m1}^{2}l_{b1}}{L_{x1}\sqrt{L_{x1}}}\cos^{2}(\phi + \rho - \gamma_{1}) \\ &\quad + \frac{l_{m1}}{\sqrt{L_{x1}}}\sin(\phi + \rho - \gamma_{1}) \\ &\quad + \frac{l_{m2}^{2}l_{b1}}{L_{x2}\sqrt{L_{x2}}}\cos^{2}(\phi + \rho - \gamma_{2}) \\ &\quad + \frac{l_{m2}}{\sqrt{L_{x2}}}\sin(\phi + \rho - \gamma_{2}) \\ L_{x1} &= l_{m1}^{2} + l_{b1}^{2} - 2l_{m1}l_{b1}\cos(\phi + \rho - \gamma_{1}) \\ L_{x2} &= l_{m2}^{2} + l_{b1}^{2} - 2l_{m2}l_{b1}\cos(\phi + \rho - \gamma_{2}) \end{split}$$

Symbol	Unit	Explanation				
θ	rad	Rotary angle				
$\phi$	rad	Boom angle				
1	m	Rope length				
r	m	Radius of the drum				
L <sub>B</sub>	m	Length of the boom				
Н	m	Height of the crane				
$(\widetilde{x},\widetilde{y},\widetilde{z})$	m	Position of the crane tip				
(x, y, z)	m	Position of the load				
l <sub>b1</sub>	m	Length of the line OA				
ρ	rad	Angle between OA and boom				
$l_{m1}$	m	Length of line OB				
$\gamma_1$	rad	Angle between OB and axis z				
$l_{m2}$	m	Length of line OC				
$\gamma_2$	rad	Angle between OC and axis z				

<u>巻き上げモータモデル</u>:

$$\ddot{l} = -\frac{1}{T_l}\dot{l} + \frac{K_l}{T_l}u_l \tag{3}$$

ここで、 $T_{\theta}$ 、 $T_{\phi}$ 、 $T_{l}$ は旋回モータ、起伏モータ、巻き上げモ ータの時定数である. $K_{\theta}$ 、 $K_{\phi}$ 、 $K_{l}$ は各モータのゲイン、 $u_{\theta}$ は 旋回入力電圧、 $u_{\phi}$ は起伏入力電圧、 $u_{l}$ は巻上げ入力電圧であ る. 旋回、巻き上げのモータモデルは、入力電圧と速度が1次遅 れ系で表されることから明らかである.起伏モータモデルは(2)式よ り導出される、

荷物の振れ角は、垂直2方向にフォークを用意し、各フォークの 振れ角を、各軸のエンコーダで実測される、荷物が搬送される時、 Fig.3に示すように、荷物の振動角度  $\alpha' \geq \beta'$  は、フォークとエン コーダのAとBの2対によって測定される.しかし、シミュレーション では、荷物振動角は、 $\alpha \geq \beta$  で与えられる.Fig.3より、 $(\alpha, \beta)$ と 荷物の位置(x, y, z)、及びクレーン先端の位置 $(\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z})$ との関 係は次の通りである.

$$\alpha = \sin^{-1}\left(\frac{x - \widetilde{x}}{\sqrt{l^2 - (y - \widetilde{y})^2}}\right) \tag{4}$$

$$\beta = \sin^{-1}\left(\frac{y - \tilde{y}}{\sqrt{l^2 - (x - \tilde{x})^2}}\right)$$
(5)



Fig.3 Measurement of swing angle

したがって、Fig.3より、 $(\alpha, \beta) \geq (\alpha', \beta')$ の間の関係は次式になる.

$$\begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha' \\ \beta' \end{bmatrix}$$
(6)



Fig.4 Concept of straight transfer transformation STTは, 旋回クレーンのプームの旋回と起伏を同時に動かせるこ とで, クレーン先端のXY平面への投影軌跡が直線になることであ る(Fig.6).

Fig.5 に示すように、実際のブーム長さ $L_B$ が仮想ブーム長さR

に,実際の旋回入力 $u_{\theta}$ と起伏入力 $u_{\phi}$ が仮想起伏入力 $u_{\psi}$ に, また,実際の荷物の振動角度 $\alpha$ と $\beta$ が仮想振動角度 $\zeta$ に,各々 置き換えられる.これにより微分方程式の3変数を削減できる.



Fig.5 Straight transfer transformation model

#### 2.1 STTモデル

STTモデルの概念図をFig.4に示す.プーム先端の初期位置座標は( $\tilde{x}_i, \tilde{y}_i, \tilde{z}_i$ ),終了位置座標は( $\tilde{x}_f, \tilde{y}_f, \tilde{z}_f$ )であり、プーム 先端の軌跡は、XY平面上で直線になる.前報<sup>7</sup>により、STTモデル は次式で表される.

$$\ddot{\psi} = u_{\psi} \tag{7}$$

$$\ddot{\xi} = -\frac{g}{l}\sin\xi + \frac{\ddot{\tilde{x}}'}{l}\cos\xi - \frac{\ddot{\tilde{z}}'}{l}\sin\xi - 2\frac{\dot{l}\dot{\xi}}{l}$$
(8)

$$\ddot{l} = \frac{\ddot{z}' + \ddot{\xi}l\sin\xi + \dot{\xi}^2l\cos\xi + 2\dot{l}\dot{\xi}\sin\psi}{\cos\xi}$$
(9)

$$\ddot{\tilde{x}}' = R \left\{ \ddot{\psi} \cos(\psi - \psi_i) - \dot{\psi}^2 \sin(\psi - \psi_i) \right\}$$
(10)

$$\ddot{\tilde{z}}' = -R\left\{\ddot{\psi}\sin(\psi - \psi_i) + \dot{\psi}^2\cos(\psi - \psi_i)\right\}$$
(11)

ここで, (9)式は, 荷物の地面からの距離を一定に保つためにロー プ長を変化させる公式であり.  $z' = \tilde{z}' - l \cos \xi = const$ を2回微 分することにより導出される<sup>7)</sup>.

2.2 STTモデルのパラメータ 直線搬送のパラメータとしては、仮想ブームの長さR,初期仮 想起伏角 $\psi_i$ ,及び終了仮想起伏角 $\psi_f$ 次のようになる:

<u>仮想ブームの長さ</u>:

$$R = \sqrt{L_B^2 - \frac{(\widetilde{x}_i \widetilde{y}_f - \widetilde{x}_f \widetilde{y}_i)^2}{(\widetilde{x}_f - \widetilde{x}_i)^2 + (\widetilde{y}_f - \widetilde{y}_i)^2}}$$
(12)

<u>終了仮想起伏角</u> $\psi_f$ :

$$\psi_f = \cos^{-1}(1 - \frac{S_{if}}{2L_B^2}) \tag{13}$$

$$S_{if} = (\widetilde{x}_f - \widetilde{x}_i)^2 + (\widetilde{y}_f - \widetilde{y}_i)^2 + (\widetilde{z}_f - \widetilde{z}_i)^2$$



Fig.6 Rotation angle

<u>初期仮想起伏角</u> $\psi_i$ 

$$\psi_i = \begin{cases} \cos^{-1} \frac{\widetilde{z}_i - H}{R} & \psi_f \neq \psi_D \\ -\cos^{-1} \frac{\widetilde{z}_i - H}{R} & \psi_f = \psi_D \end{cases}$$
(14)

ここで

$$\psi_D = \cos^{-1} \frac{\widetilde{z}_f - H}{R} - \cos^{-1} \frac{\widetilde{z}_i - H}{R}$$

2.3 実際の最適入力

絶対座標系での変数は、STT座標系の変数から、座標変換によ り求めることができる.

Fig.6に示されるように、 $\gamma$ は $\vec{A}$ と $\vec{B}$ の間の角度であり、

$$v = \cos^{-1} \frac{\widetilde{x}_f - \widetilde{x}_i}{\sqrt{(\widetilde{x}_f - \widetilde{x}_i)^2 + (\widetilde{y}_f - \widetilde{y}_i)^2}}$$
(15)

これより次式を得る.

$$\begin{array}{ccc} \widetilde{x} & \dot{\widetilde{x}} & \dot{\widetilde{x}} \\ \widetilde{y} & \dot{\widetilde{y}} & \ddot{\widetilde{y}} \\ \widetilde{z} & \dot{\widetilde{z}} & \ddot{\widetilde{z}} \end{array} \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} \widetilde{x}_i & 0 & 0 \\ \widetilde{y}_i & 0 & 0 \\ \dot{\widetilde{z}}_i & 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \cos \gamma & 0 \\ \sin \gamma & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \widetilde{x}' & \dot{\widetilde{x}}' & \ddot{\widetilde{x}}' \\ \widetilde{z}' & \dot{\widetilde{z}}' & \ddot{\widetilde{z}}' \end{bmatrix}$$
(16)

(16)式を用いて、絶対座標系でのクレーン先端位置( $\tilde{x}, \tilde{y}, \tilde{z}$ ), 速度( $\dot{\tilde{x}}, \dot{\tilde{y}}, \dot{\tilde{z}}$ ),加速度( $\ddot{\tilde{x}}, \ddot{\tilde{y}}, \ddot{\tilde{z}}$ )を計算することができる.まず、 旋回角度について、次式を得る.

$$\theta = \tan^{-1}(\frac{\widetilde{y}}{\widetilde{x}}) \tag{17}$$

(17)式を2回微分して、次式を得る.

$$\ddot{\theta} = \frac{\ddot{\widetilde{y}}\widetilde{x} - \ddot{\widetilde{x}}\widetilde{y}}{\widetilde{x}^2 + \widetilde{y}^2} - \frac{2(\dot{\widetilde{y}}\widetilde{x} - \dot{\widetilde{x}}\widetilde{y})(\dot{\widetilde{x}}\widetilde{x} + \dot{\widetilde{y}}\widetilde{y})}{(\widetilde{x}^2 + \widetilde{y}^2)^2}$$
(18)

起伏角度については、次式を得る.

$$\phi = \sin^{-1} \frac{\widetilde{z} - H}{L_B} \tag{19}$$

(19)式を2回微分すると,

$$\ddot{\phi} = \frac{\widetilde{z}}{\left[L_B^2 - (\widetilde{z} - H)^2\right]^{1/2}} + \frac{\widetilde{z}^2(\widetilde{z} - H)}{\left[L_B^2 - (\widetilde{z} - H)^2\right]^{1/2}}$$
(20)

(1)~(3)式より,実際の旋回入力電圧 $u_{\theta}$ ,起伏入力電圧 $u_{\phi}$ と ロープ巻き上げ入力電圧 $u_{I}$ は次式となる.

$$u_{\theta} = \frac{T_{\theta}}{K_{\theta}}\ddot{\theta} + \frac{1}{K_{\theta}}\dot{\theta}$$
(21)

$$u_{\phi} = \frac{E_{\phi}\ddot{\phi} - A_{\phi}\dot{\phi} - F_{\phi}\dot{\phi}^2}{B_{\phi}}$$
(22)

$$u_l = \frac{T_l}{K_l} \vec{l} + \frac{1}{K_l} \vec{l}$$
(23)

用いた実験装置の制限条件をTable 2に示す.ここで  $V_{\text{max}}$ は最大電圧, $\omega_{\text{max}}$ は最大角速度, $a_{\text{max}}$ は最大角加 速度であり,操作入力の制限条件となる.

Table 2 Restricted conditions for the actual apparatus

Parameter	V <sub>max</sub>	$\omega_{\rm max}$	$a_{\rm max}$
Rotary	$\pm 10 v$	$\pm 1  \mathrm{rad/s}$	$\pm 2 \text{ rad/s}^2$
Hoisting	$\pm 10 v$	$\pm0.3\text{rad/s}$	$\pm 2 \text{ rad/s}^2$
Rope lifting	$\pm 10 v$	$\pm0.12$ rad/s	$\pm 1  \text{rad/s}^2$

## 3. 最適制御

本論文では、最適制御入力を次の方法により求める.一般的な 方法であるが簡潔に要約しておく.

次の一般的な非線形状態システムを考える,

$$\dot{x}(t) = f(t, x(t), u(t)), \ x(t_0) = x_0$$
(24)

ここで、 $x = (x_1, \dots x_n)^T$ は状態ベクトル、 $f = (f_1, \dots, f_n)$ は 非線形 n 次元ベクトル関数、 $u(t) = (u_1, \dots, u_m)$ は m 次元ベクト ル制御入力である.

評価関数は次式で与えられる.

$$J = g(t_f, x(t_f)) + \int_{t_0}^{t_f} f_0(t, x(t), u(t)) dt$$
(25)

ここで $t_0$ は初期時間, $t_f$ は終端時間である. Hamiltonian関数は次式で表される.

$$H = -f_0(t, x(t), u(t)) + p^T(t)f(t, x(t), u(t))$$
(26)

また,随伴方程式は次式となる.

$$\dot{p}(t) = -\left(\frac{\partial H}{\partial x}\right)^{T} = -f_{x}^{T}(t, x(t), u(t))p(t) + f_{0x}(t, x(t), u(t))p(t)$$

$$p(t_{f}) = \frac{\partial g(t_{f}, x(t_{f}))}{\partial x(t_{f})} \equiv p_{f}$$

$$(27)$$

ここで、 $f_x = (\partial f)^T / \partial x$ ,  $f_{0x} = (\partial f_0)^T / \partial x$ である. 評価関 数の勾配 $J_{\mu}$ は次式となる.

$$J_u = -\frac{\partial H}{\partial u} = -f_u(t, x(t), u(t))p(t) + f_{0u}(t, x(t), u(t))$$
(28)

ここで、最適制御問題は(24)式と(27)式によって表された二点境 界値問題になる. そこで、この問題を解くために、 DFP 方法を用 い,最適解を次の一般的な手順により求めた11)

#### [DFP 方法を用いた最適制御入力導出の手順]

Step 1 任意の時間関数  $u_0(t), t \in [t_0, t_f]$  を与える.  $B_0 = I$  と する.

**Step 2**  $u_0(t)$ を用いて(24)式の解を得る.そして $x_0(t) = x(t,u_0)$ と、 $u_0(t)$ を用いて、 $p_0(t)$ を(27)式より、 $t = t_f$ から $t = t_0$ まで 逆時間に解く、これにより、 勾配  $J_{u0}$ を計算、  $g_0 = J_{u0}, d_0 = -g_0$ と置く. i = 1と置く.

Step 3  $J(u_{i-1} + \alpha d_{i-1})$ を最小にする を求め、これを $\alpha_{i-1}$ とし、  $u_i = u_{i-1} + \alpha_{i-1} d_{i-1}$ と置く.

Step 4 
$$s_{i-1} = u_i - u_{i-1}$$
,  $g_{i-1}$ ,  $s_{i-1}$  を記憶する.

Step 5  $u_i(t)$  より $x_i(t)$ ,  $p_i(t)$ を計算,  $J_{ui}$ を求め,  $J_{ui} < E$  で あれば終了.ここで $\mathbf{E} = [\varepsilon, \cdots \varepsilon]^T$ は指定されたベクトルで, は 正数である.ここでは、  $\varepsilon = 10^{-6}$ .終了条件を満たさなければ、  $g_i = J_{ui}$ と置き、 $y_{i-1} = g_i - g_{i-1}$ を記憶する. Step 6 i = 1 obstable

$$B_{i-1}y_{i-1} = y_{i-1} + \sum_{k=0}^{i-2} \left[ \frac{(s_k, y_{i-1})}{(y_k, y_k)} s_k - \frac{(B_k y_k, g_i)}{(y_k, B_k y_k)} B_k y_k \right], i > 1$$

 $B_{i-1}y_{i-1}$ を記憶.

$$d = -q - \sum_{i=1}^{i-1} \left[ (s_k, g_i) - s \right] = (E)$$

$$d_{i} = -g_{i} - \sum_{k=0}^{i-1} \left[ \frac{(s_{k}, g_{i})}{(y_{k}, y_{k})} s_{k} - \frac{(B_{k}y_{k}, g_{i})}{(y_{k}, B_{k}y_{k})} B_{k}y_{k} \right]$$
を計算する.  
Step 8  $i = i+1$  として, Step 3に戻る.

内積 $(y_k, y_k)$ は、 $(y_k, y_k) = \int_{t_0}^{t_f} y_k^T y_k dt$ と定義される.

上のアルゴリズムを(7)~(11)式で表されたSTTモデルに対して適 用する場合は、制御入力u(t)は(7)式の $u_{\psi}$ であり、最終的な制 御入力, $u_{\theta}$ , $u_{\phi}$ は座標変換(15) ~ (22)式を用いて求めることが できる.なお、地面からの荷物の距離を一定にするロープ長の巻 き上げ・下げは、(9)式により求めることができる.

#### 4. 直線搬送方式のロープ長を考慮した最短時間制御

2節で紹介したSTTモデルを使って、荷物は直線に沿って搬送 でき、また3節の最適制御により、荷物の残留振動を制御すること が可能である<sup>7)</sup> しかしながら, Table 2の入力制約条件を満足さ せた上で、なるべく速く安全に荷物を搬送することが望まれる. 最 短時間制御はこのような条件を満たす効率的な方法の1つである. ここでロープ長が変化することも考えた最短時間制御の問題を考 える.

搬送距離が長い場合(等速区間が存在するとき)には、搬送プ ロセスを3つのステップに分けることができる. つまり, 加速搬送区 間,等速搬送区間,減速搬送区間である.ここで,STTモデル(7) ~(11)式に対して、制御入力として、加速度 $u_{\mu\nu} = \ddot{\mu}$ を用いると、 等速区間で $u_{yy} = 0$ としても、なぜなら、直線 x'方向への投影加 速度 $\ddot{x}'$ は零にならず, (8), (10), (11)式より, *ど*も零とならないこと より残留振動が生じる、さて、そこで、等速区間で、荷物の振動 をなくすためには、変数  $\tilde{x}'$ を  $\ddot{v}$  の代わりに制御入力にすることで 可能となり、本論文では(7)~(11)式を変形して、次式を導いた.

#### <u>改良STTモデル</u>:

$$\ddot{\widetilde{x}}' = u_x \tag{29}$$

$$\ddot{\psi} = \frac{u_x / R - \dot{\psi}^2 \sin(\psi_i - \psi)}{\cos(\psi_i - \psi)}$$
(30)

$$\ddot{z}' = \frac{u_x \sin(\psi_i - \psi) - R\dot{\psi}^2}{\cos(\psi_i - \psi)}$$
(31)

$$\ddot{\zeta} = -\frac{g}{l}\sin\zeta + \frac{\ddot{\tilde{x}}'}{l}\cos\zeta - \frac{\ddot{\tilde{z}}'}{l}\sin\zeta - 2\frac{\dot{l}\dot{\zeta}}{l}$$
(32)

$$\ddot{l} = \frac{\ddot{\tilde{z}}' + \ddot{\xi}l\sin\xi + \dot{\xi}^2l\cos\xi + 2\dot{l}\dot{\xi}\sin\xi}{\cos\xi}$$
(33)

ここで、 $u_x$ はx'方向のクレーン先端の加速度である. Table 2の 入力制約条件を考え、 $u_x$ の最大値を $u_{x \max} = 1[m/s^2]$ 、荷物の 最大速度を $v_{\text{max}} = 0.17 [\text{m/s}]$ にした.入力制限  $|u_x| \le 1 [\text{m/s}^2]$ に対し、終端条件を、

$$\begin{bmatrix} \dot{\tilde{x}}_{if} & \xi_{if} & \dot{\xi}_{if} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 0.17 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T$$
(34)

とし、(25)式の評価関数を次のようにした.

$$J = x(t_f)^T W x(t_f)$$
(35)

ここで、 
$$x(t_f) = [v_{x \max} - \dot{\tilde{x}}_{tf} \quad 0 - \xi_{tf} \quad 0 - \dot{\xi}_{tf}]$$
であり、 重み

行列を,  $W = diag[10^5 10^5 10^5]$ のように与えた.

ここで t<sub>f</sub>は,加速度終了時刻である.問題は終端条件を満足 する最適な入力 $u_x$ を見つけ、しかも、 $t_f$ の最小値を見つけるこ とである. なお、制御入力の制約は、ペナルティ法などを用いても 解くことができるが、Quintanaらのクリッピングの方法 Clipping-off) <sup>9),11)</sup>を用いれば、勾配法のアルゴリズムを少し変更するだけで問 題が解けるので、それを用いた.

Fig. 7にクリッピング法の概念を簡単に示す. 最適な u<sup>\*</sup>として, i ステップで $u^i$ を与える. 勾配 $g^i$ を計算して, それが入力制限に

計測自動制御学会産業論文集 Vol. 3, No.10, 70/79 (2004)

$$\left. \frac{\partial H}{\partial u} \right|_i = g_i \tag{42}$$

(43)

おいて切り取られるとき、 $u^{i+1} \in \tilde{u}^{i+1}$ とする. これはただ $u^{i+1}$ の 非飽和部分だけを計算するために勾配テクニックが使われること を意味する. 他方、 $u^{i+1}$ の飽和している部分を見いだすことにお いて、最大値原理が応用される. ここで、新しい $d_i$ は次のように 計算される.



Fig.7 Clipping-off Process: (a) *i* th iteration,  $S^i = [t_1^i, t_f]$ ; (b) (*i*+1) th iteration,  $S^{i+1} = \{ f_{t_0}, t_2^{i+1} \mid f_1^{i+1}, t_{-1} \}$ 

$$d_{i} = -g_{i} - \beta_{i} \sum_{k=0}^{i-1} \left[ \frac{(s_{k}, g_{i})}{(y_{k}, y_{k})} s_{k} - \frac{(B_{k}y_{k}, g_{i})}{(y_{k}, B_{k}y_{k})} B_{k}y_{k} \right]$$
(36)

ただし,

$$\beta_{i} = \begin{cases} 1, I_{2} > 0, \text{ or } I_{2} < 0 \text{ but } I_{1} > -I_{2} \\ \gamma \beta_{m}, I_{2} < 0, \text{but } I_{1} \leq -I_{2} (0 < \gamma < 1) \\ 0, I_{2} = 0 \end{cases}$$
(37)

ここで,

$$I_1 = \int_{U_i} g_i g_i dt \tag{38}$$

$$I_{2} = \int_{U_{i}} \beta_{i} \sum_{k=0}^{i-1} \left[ \frac{(s_{k}, g_{i})}{(y_{k}, y_{k})} s_{k} - \frac{(B_{k}y_{k}, g_{i})}{(y_{k}, B_{k}y_{k})} B_{k}y_{k} \right] dt$$
(39)

そして,  $\beta_m = -I_1/I_2$  .

(36)式の妥当性は次の方法で直接証明される.  $u_i \ge J_{u_i}$ のすべての値に対し,  $|u_i| > 1$ かつ $u_i J_{u_i} < 0$ となる時間区間を飽和区間 $S_i \ge$ 定義し,残りの時間区間を $U_i \ge$ する. そのとき,

$$\delta J_i = \int_{U_i} \frac{\partial H}{\partial u} \bigg|_i \delta u_i dt \tag{40}$$

ここで,

$$\delta u_i = \begin{cases} \alpha_i d_i , t \in U_i \\ 0, t \in S_i \end{cases}$$
(41)

ただし,

$$u_{i+1} = sat(u_{i+1} + \alpha_i d_i)$$

となる.ただし,

これにより,

$$sat(x) = \begin{cases} 1, x > 1 \\ x, |x| < 1 \\ -1, x \le 1 \end{cases}$$
(44)

と定義される。

$$\delta J_i = \alpha_i \int_{U_i} g_i d_i dt \tag{45}$$

(36)式と I1, I2を用いると、次式を得る.

$$\delta J_i = -\alpha_i \left[ I_1 + \beta_i I_2 \right] \tag{46}$$

(36)式によって、 $I_1 + \beta_i I_2 > 0$ であり、 $\alpha_i > 0$ のとき、次の結果が得られる.

$$J(u_{i+1}) < J(u_i) \ i = 0, 1, 2, \cdots$$
(47)

 $\beta_i$ を用い、探索方向 $d_i$ を計算し、 $u_{i+1} = u_i + \alpha_i d_i$ が計算される. そしてDFPアルゴリズムにより、評価関数は(47)式により収束していく、これで、入力制約を考慮した最適アルゴリズムの証明を完了する.

さて、本論文では、最短時間 $t_f$ を、アルゴリズムの簡明性のため二分探索法によって行う、二分法を用いた最短時間 $t_f$ の探索アルゴリズムを下記に示す。



Fig.8 The flow chart of Bisection Method [二分法によって最短時間を求める手順]

**Step1** 任意の初期定数  $N_0$  を与え,最短時間  $t_f = N_0 \times \Delta t$  とする. ここで  $\Delta t = 0.01s$  はサンプリング時間を表す.そして終端時間更新のための変更時間ステップ数 hも任意に与える.

Step 2 評価関数  $J(N_i \Delta t)$  を計算する. 計算回数の限定条件を  $N_c = 100$  とする. この回数内で、終端条件を満足するなら、

 $N_{i+1} = N_i - \frac{h}{2}$  (*i* = 0,1,…)とし、終端時間を短くする. そう でな

ければ,  $N_{i+1} = N_i + \frac{h}{2}$ とし, 終端時間を長くする. そして

 $\operatorname{int}(\frac{h}{2}) \to h$ とする.

**Step 3** もし $h \neq 1$ なら、i = i+1とし、**Step 2**に戻る; もしh = 1で 終端条件が満たされるなら、 $N_{i+1}\Delta t$  は最適な解(最短時間)であ る. 終端条件が満たされないなら、前の計算結果  $N_i \Delta t$  を最適な 解とする.

(Remark)  $N_0 \ge h$ の初期値は、次のように与えた.

$$N_0 = c \times \frac{v_{x \max}}{u_{x \max}} \times \frac{1}{\varDelta t} = c \times \frac{0.17}{1} \times \frac{1}{0.01}$$

h = 100

なお,係数*c*は,任意に与えることができる.*c*=1の場合は, 最大加速度を使って最大速度になる最小ステップ数を表す.制振 を考慮すると,それ以上のステップ数が必要なことから,*c*は *c*>1を与える.また,6節で示すPreshaping法で求めた $t_f$ (簡単 に求まる)を,最大値( $t_{max}$ )とし,c>1と, $t_{max}$ の間の適当な値 を $N_0$ とするのが, $N_0$ の決め方の一つのガイドラインである. Fig.8は二分法のフローチャートを示す.

#### 5. 制御実験結果と考察

実験条件は、クレーン先端の初期位置は(0.73m, 0m, 1.05m)、 最終位置は(0m, 0.73m, 1.05m)であり、初期ロープ長は0.9mであ る. 搬送距離 S = 10.3m.ただし、搬送荷物の地面からの位置は、 0.15mに一定に保持するものとする.

Table 3 は、 $c = 1, 2, \dots 6$ ときの計算結果を示す. *J* は評価関数の値、 $t_C$  は全体計算時間を表す.  $\varepsilon = 5 \times 10^{-3}$ とした.

С	$N_0$	$t_f[s]$	J	$t_C[s]$		
1	17	0.83	$4.9 \times 10^{-3}$	19.4		
2	34	0.82	$3.6 \times 10^{-2}$	25.3		
3	51	0.83	$4.9 \times 10^{-3}$	18.0		
4	68	0.82	$3.6 \times 10^{-2}$	20.1		
5	85	0.83	$4.9 \times 10^{-3}$	21.9		
6	102	0.82	$3.6 \times 10^{-2}$	22.1		

Table 3 Calculating result with the algorithm

Table 3より, c = 3のとき, 計算時間は一番速いことが分かる. そのとき,加速区間あるいは減速区間の最短時間 $t_f = 0.83$ s. そして全体搬送の時間は $t_{all} = 6.88$ s となった. Table 4は, c = 3の場合におけるその計算の途中結果( $i = 0,1, \dots 6$ )および 最終結果(i = 7)を示す.この中に,iは二分法の計算の順番,  $N_c$ はDFP法の計算回数, $t_c$ は計算時間,Jは評価関数の値を 表す.計算用CPUはPentium(R)4 (3.20GHz)である.



Fig. 9の(a)は改良STTモデルに対してクリッピング法を用いて求めた最短時間制御入力の結果である.  $u_x$ は、 $|u_x| \leq 1 [m/s^2]$ の入力制約を与えた. これは、Table 2 の実際の制御入力の制約条件を満たすためには $|u_x| \leq 1$ が必要であることが、シミュレーション解析で判明したことによる. Fig. 10 は2、3節で示した座標変換して得られた実際の制御入力を用いたときの最短時間制御のシミュレーションと実験結果を示す.等速区間で荷物の残留振動がゼロである. またTable 2の入力制約条件を満たしていることがわかる.

Table 4 Calculating result of t<sub>f</sub> using Bisection Method

i	$t_f[s]$	N <sub>c</sub>	J	$t_c[s]$	h
0	0.51	100	226	3.1	100
1	1.01	42	$4.8 \times 10^{-3}$	0.8	50
2	0.76	100	4.72	3.7	25
3	0.89	55	$4 \times 10^{-3}$	1.1	13
4	0.82	100	0.036	3.6	7
5	0.86	83	$3.4 \times 10^{-3}$	1.2	4
6	0.84	95	$4.9 \times 10^{-3}$	1.6	2
7	0.83	100	$4.9 \times 10^{-3}$	2.9	1



一方, Fig. 9 の(b)は, 終端時間を, t<sub>f</sub> = 1s と固定して, DFP

法により最適加速度入力を求めたものである.図(a)に比べると, 最大加速度は0.9m/s<sup>2</sup>と、小さくなることがわかった.さらに、Fig. 11に t<sub>f</sub> = 1S とした場合の制御結果を示す.制御入力は Bang-Bang型とはならない、制振効果は良好であるが、搬送時間 は 7.08s である. それに比べて, Fig. 10 の最短時間制御の場合 は、制御とともに搬送時間が短縮されている. Fig. 12 はFig. 10の 場合に、XY平面上に荷物の軌跡を示したものである.荷物の位 置はシミュレーションと実験結果で良く合っており、直線軌道とな っている.



Fig.11 The experiment result with the



なお,減速搬送区間の制御入力は-uxのようにして求めた.最 短時間制御入力を求めた計算時間は、Table 4より全体の計算時 間は18秒である、これに対して、仮に、文献7)で紹介した厳密な 荷位置モデルを用いて計算すると、最低、これの25倍の時間を要 し,STTモデルを用いて計算する有効性がわかる.さらに,二分法 により,固定時間の最適制御の場合も,最短時間制御の場合も同 - アルゴリズムの枠内で解をえることができ合理的である. 18秒と いう計算時間は、始点と終点のタスクがあらかじめ計画されている 場合はオフラインで求めておくことができるので、なにも問題はな い. 始点と, 終点がオンラインで, 突然変更される時は, 場合によ って問題となることも考えられる.しかし、これも計算機の性能によ るので、性能のよいコンピュータを用いれば大幅に短縮も可能と 考えられる. 高速計算機で最適計算を行ない. えられた制御入力 を、オンラインコントローラのマイコンに転送する方式を採用すると よい. また, アルゴリズムの構造が, t<sub>f</sub> ごとに独立しているので, 並列プロセッサを用いれば、高速化が期待できる.以上のことより、 STTモデルを用いた直線搬送の最短時間制御も、実験において 良好な結果を得ることができ、提案手法の有効性を実証できた. なお,本論文では,加速,等速,減速区間に分けて考えが,搬送 距離が短く、最大速度に到達しない短い距離の搬送では、STT モデル(7)~(11)式に対して、全体の搬送時間 t<sub>f</sub> を4節のアルゴリ ズムで探索すればよい.

#### 6. 他の制振法と本提案手法による最短時間制御との比較

Preshaping 理論<sup>12)</sup>とは、振動的な応答に対し、逆位相になるよ うに入力を加え残留振動を除去する考えである.さて、この手法は、 簡単なアルゴリズムで制振ができる定評のある方法であり、同一 符号だけの加速度入力を用いたときに実現できる最短時間制御 である.本論文提案手法と比較するために、Preshaping法を用い てSTT問題を解く、(32)式について、振れ角とが十分小さい場合 で、 $\sin \xi \approx \xi$ 、 $\cos \xi \approx 1$ 、最後の二項の微小部分を無視すれ ば、次の近似モデルが得られる.

$$\ddot{\xi} = \frac{u_{x0}}{l_0} - \frac{g}{l_0}\xi \tag{48}$$

ここで、 $l_0$ は基準ロープ長とし一定とする. $u_{x0}$ は基準加速度 入力である. $\omega_n = \sqrt{\frac{g}{l_0}}$ ,  $K = \frac{1}{g}$ のように定義すると, (46)式の 伝達関数は、次式となる

$$G(s) = \frac{\xi(s)}{u_{x0}(s)} = \frac{K\omega_n^2}{s^2 + \omega_n^2}$$
(49)

ここで、振れ角 $\xi$ の減衰係数は、 $\zeta = 0$ である  $l_0 = 0.9m$ を選 びと、固有周波数は $\omega_n = \sqrt{\frac{9.8}{0.9}} = 3.3 \text{ rad/s} \ \text{となる}$ .このとき、 Preshapingの入力時刻  $T \geq$ ,入力の大きさ  $K_m$  は次の式により求 まる<sup>12)</sup>

$$\begin{cases} T = \frac{\pi}{\omega_n \sqrt{1 - \zeta^2}} = 0.95s \\ K_m = \exp\left(\frac{-\zeta\pi}{\sqrt{1 - \zeta^2}}\right) = 1 \end{cases}$$
(50)

ここで、 $u_{x \max} = 1[m/s^2]$ ,  $v_{x \max} = 0.17[m/s]$ を考慮すると

加速,減速時間は
$$t_a = t_1 + T = \frac{v_x \max}{u_x \max} + T$$
, すなわち,

 $t_a = 0.17 + 0.95 = 1.12$ s, 等速時間は,  $t_u = \frac{S}{u_{x max} t_1} - T$ , す

なわち、 $t_u = \frac{1.03}{1 \times 0.17} - 0.95 = 5.14$ s となる. そのとき、全体搬 送時間は $t_{all} = t_u + 2t_a = 7.4$  s となる.

Fig. 13 はPreshaping法により得られた基準加速度入力 u<sub>x0</sub>を 示す.Fig. 14は2,3節で示した座標変換により得られた実際の制 御入力を用いたときの制御シミュレーションと実験結果を示す.制 振効果があるが、本研究で提案した方法により求めた最短時間制 御に比べると、 搬送時間が長いことが分かる . Fig. 15 はFig. 13の Preshaping入力を用いて、ロープ長が0.9~1.2mの範囲で変動 したシミュレーションと実験結果を示す. ロープ長変動を考慮して いないPreshaping法では、等速搬送区間にも振動を生じていること









が分かる.さて、ロープ長が変動する場合に、豊原ら<sup>10</sup>は、一定ロ ープ長に基づき求められたPreshaping入力をもとに、ロープ長変 動が生じても残留振動が生じない方法を提案している.その方法 を、本問題に適用する.まずロープ長変動を考慮したSTTモデル 式は, (32)式より, 次式を得る.

$$\ddot{\xi} = \frac{u_x}{l} - \frac{g}{l}\xi - 2\frac{l\xi}{l}$$
(51)

ロープ長が変動しても、(46)式の振れ角と、(48)式の振れ角が同じになる制御入力 *u*<sub>x</sub> を求める. すなわち、

$$\frac{u_x}{l} - \frac{g}{l}\xi - 2\frac{\dot{l}\xi}{l} = \frac{u_{x0}}{l_0} - \frac{g}{l}\xi$$
(52)

(49)式より,新しい加速度入力 ux は次式となる.

$$u_x = \frac{l}{l_0} u_{x0} + (1 - \frac{l}{l_0}) g\xi + 2i\dot{\xi}$$
(53)



Fig.16 Preshaping input considering the change of rope length

Fig. 16 は(46), (48), (50)式より, 計算されたロープ長変動に対応できる新しい加速度入力を表す.Fig. 16では, 制御入力 $u_x$ は制約をこえている.したがって,  $u_x$ はAで割ったものを用いる.計算時間は一瞬である.この入力を用いて行ったシミュレーションと実験結果をFig. 17 に示す.Fig. 17より,等速区間で振れ角はゼロであるが, 搬送時間はFig. 14と同じ, 7.4sなので,本論文で提案した最短時間制御6.88sより搬送時間は10%遅い.



Fig.17 Experimental result by Preshaping input Considering the change of rope length

現場搬送の場合, ロープ長は長いことが多い. たとえば, ロー

プ長が10mの時,5節の条件の下で,Preshaping法では,加速時間は3.24s,全体搬送時間は9.37sである.一方,最短時間制御について,加速時間は1.78s,全体搬送時間は7.8sになる.すなわち,Preshaping法に比べて,加速時間は45%を短縮,全体搬送時間は17%短縮することができる.これらのことより,本研究で提案した方法による最短時間制御は,他の簡便な手法に比べて,当然ではあるが,残留振動の制御とともに,速い効率的な搬送が実現できていることが実証された.

## 7. 結言

本論文で得られた結果は次の通りである.

(1) 旋回クレーンの遠心力による荷物の振れを除去するため に, 旋回,起伏,荷物の巻き上げ、下げを同時に動作させ,直 線搬送させる制御方式を提案した.

(2) 等速搬送区間や,加速,減速搬送区間での残留振動を 除去するために,従来の直線搬送変換方式(STT)モデルを修 正し,計算しやすい形に変更した.

(3) 最短時間制御を, DFP, クリッピング法, 二分法の組み合わせにより合理的に解くアルゴリズムを構築し, 実験によりその有効性を実証した.

(4) 正の入力のみを用いるPreshaping法の簡便な制御方法に 比べ,提案した最短時間制御法は、ロープ長が長くなる程搬送時 間の短縮化の効果が顕著になり、かつ、残留振動を制御できる効 率的搬送であることを実証した.

#### 参考文献

1) 坂和, 中住: 油圧シリングを用いた旋回クレーンのモデリングと 制御, 計測制御学会論文集, **21**-3, 86/95 (1984)

2) K.Bahram, A.Homaifar and M.Bikdash: Pendulation Suppression of a Ship Crane Using Fuzzy Controller, Proc. of the American Control Conference, San Diego, California, 586/590 (1999)

3) 多田, 芳村, 大谷, 井上: 旋回クレーンの吊り荷振れ止め制御 に関する研究 (ファジィ理論による旋回振れ止め制御), 日本機械 学会論文集(C編), **65**-634, 192/199 (1999)

4) 近藤, 武田: 振動周期に基づく旋回クレーンの振れ止め制御, 日本機械学会論文集(C編), **67**-655, 135/141 (2001)

5) 高木, 西村, 内田: 吊り荷振れ角センサーを用いないタワー クレー ンの制御(誤差学習による終端状態制御を用いた2自由 度制御),日本機械学会論文集,(C編),**67**-656,103/111(2001) 6) 山崎, 伊藤, 久村: ジブ形クレーンの制御に関する理論的考

察, 計測制御学会論文集, **15**-6, 118/124 (1979)

7) Y. Shen, K. Terashima and K. Yano: Optimal control of Rotary Crane Using the straight Transfer Transformation Method to Eliminate Residual Vibration, Trans. of the Society of Instrument and Control Engineers (English), **39**-9, 817/826 (2003)

8) 矢野, 江口, 寺嶋: 地面との衝突回避を考慮した旋回クレーン のセンサレス振れ止め制御, 日本機械学会論文集(C編), **68**-676, 145/153 (2002) 9) V.H.Quintana and E.J. Davision: Clipping-off Gradient Algorithms to Compute Optimal Controls with Constrained Magnitude, Int. J. Control, **20**-2, 243/255 (1974)

10) 豊原, 下津: 旋回クレーンの振れ止め制御, 計測自動制御 学会システムインテグレーション部門講演会, 642/643 (2003)

11) 嘉納秀明: システムの最適理論と最適化、コロナ社, (1987) 12) N.C. Singer and W.P. Seering: Preshaping Command Inputs to Reduce System Vibration, Transactions of the ASME, Journal of Dynamic System, Measurement, and Control, **112**-3, 76/81(1990)

#### [著者紹介]

沈 澄 (正会員)



1987年中国ハルビン工業大学微電機専攻修 土課程修了, 同年瀋陽工業学院講師,97年助 教授,2000年豊橋技術科学大学大学院電子・情 報工学専攻博士後期課程入学,現在に至る.ク レーンの研究, および最適制御とH<sub>∞</sub>制御の研 究に従事.

## **寺嶋一彦**(正会員)



1981年京都大学大学院工学研究科博士後期 課程修了.82年豊橋技術科学大学工学部生産 システム工学系助手.講師,助教授を経て94年 教授,現在に至る.91年9月~92年9月ドイツミュ ンヘン工科大学客員研究員.システム制御理論 とその応用に関する研究に従事.システム制御

情報学会,日本機械学会,日本鋳造工学会,日本ロボット学会, IEEE等の会員.

## **矢野賢一** (正会員)



1999年豊橋技術科学大学大学院工学博士後 期課程修了.同年豊橋技術科学大学工学部生 産システム工学系助手となり現在,岐阜大学工 学部機械システム工学科助教授.2002年8月~ 2003年8月ベルリン工科大学客員研究員.ロバ スト制御理論とその応用,メカトロシステム制御な

どの研究に従事.システム制御情報学会,日本機械学会,日 本ロボット学会,日本鋳造工学会,IEEEの会員.

## **鈴木健介** (非会員)



2000年豊橋技術科学大学大学院生産システム工学専攻修士課程修了.同年より,神鋼電機 (株)開発本部商品開発部に勤務.現在半導体 液晶機器の開発に従事.